

Avis de vacance de poste



Ville de 33 000 habitants (surclassée 40-80 000 habitants) au cœur de la Communauté d'agglomération de Saint-Quentin-en-Yvelines, Trappes-en-Yvelines connaît une forte croissance résidentielle, économique et démographique, portée par des programmes de rénovation urbaine ambitieux.

Educateur Sportif à temps non complet (17h30) H/F

Référence : SPORTS/EDUC/F

Recrutement d'un fonctionnaire titulaire ou à défaut un contractuel de droit public

*Catégorie B : Cadre d'emplois des Educateurs territoriaux des activités physiques et sportives
– Filière sportive*

Missions et activités principales :

- Proposer, mettre en place et évaluer les actions d'animation du service des sport en accord avec son responsable hiérarchique (cohérence entre politique sportive de la ville et moyens matériels et humains, communication, logistique, transport...),
- Concevoir, organiser, planifier et potentiellement diriger, des séjours sportifs en lien avec les objectifs éducatifs (les séjours inter service, séjours à thème...),
- Encadrer différents publics dans différents dispositifs (prévention par le sport, école municipale des sports, ateliers sportifs, stages, séjours, événements municipaux, TAP...),
- Définir et coordonner les temps forts et les manifestations exceptionnelles inter équipement sportif et inter service avec l'aide de l'ensemble de l'équipe pédagogique,
- Porter la responsabilité pédagogique des APS, et de leur suivi,
- Tenir à jour les fiches statistiques de présence sur les créneaux sportifs,
- Rédiger des projets d'activité, des fiches actions et des bilans d'activités,
- Assurer la gestion du stock de matériel pédagogique,
- Assurer l'entretien et la remise en état si possible du matériel pédagogique et sportif,
- Transmettre par écrit au coordonnateur pédagogique les actions menées,
- Faire respecter les règles de pratique ou d'utilisation de matériel,
- S'impliquer et s'intégrer dans les projets inter service en matière d'animations sportives,
- Veiller scrupuleusement au respect du cadre réglementaire des APS (activités à risque, séjours sportifs...),
- Flexibilité, polyvalence, et mobilité inter équipements sportifs,
- Savoir gérer les conflits avec des publics sensibles,
- Rechercher de partenariat sportif,
- Soutien logistique lors des manifestations sportives,

Avis de vacance de poste

Relations Fonctionnelles :

En interne :

- Agents techniques du service des sports, secrétariat, équipe de direction, équipe d'éducateurs sportifs (échanges et co-animation d'activités) et apprentis
- Services jeunesse, enfance, culturel, centres sociaux, et autres services de la ville (CTM, Maison des parents...)

En externe :

- Tissus associatif sportif, prestataires sportifs, familles

Conditions de recrutement :

Connaissances et prérequis :

- ETAPS, licence STAPS EM ou ES, BPJEPS APT (carte professionnelle obligatoire), titulaire PSE 1

Savoir-faire :

- Ecoute et médiation auprès des jeunes en difficultés,
- Savoir travailler en équipe,
- Concevoir, animer, et enseigner les activités physiques et sportives auprès d'une population difficile,
- Qualités rédactionnelles
- Rendre compte au supérieur hiérarchique
- Méthodologie de gestion de projet

Savoir être :

- Discrétion professionnelle
- Rigueur et organisation dans le travail au quotidien
- Forte capacités relationnelles

Contraintes du poste :

- Horaires de travail décalés (jusqu'à 20H30),
- Accueil d'un public difficile issu de zone urbaine sensible,
- Travail régulier le samedi,
- Travail occasionnel en soirée,

Avis de vacance de poste

Pour candidater

Ce poste est réservé à un fonctionnaire titulaire ou à défaut un contractuel de droit public. Vous bénéficierez d'un régime indemnitaire, d'une prime annuelle, d'une restauration municipale et l'accès à des prestations sociales.

*Veillez adresser votre Curriculum Vitae et lettre de motivation à recrutement@mairie-trappes.fr en précisant la référence **SPORTS/EDUC/Fou** bien par courrier à l'attention de Monsieur le Maire au 1, place de la République – CS 90 544 – Trappes Cedex.*